



¿Qué es EDU-CODE?

EDU-CODE es un proyecto europeo que desarrolla una plataforma de formación, donde los participantes puedan adquirir habilidades técnicas y transversales que aumentan su capacidad de resolver problemas en entornos con mucha tecnología. El uso de programación está cada vez más presente en la vida diaria, con EDU-CODE ayudaremos a adultos a aprender programación básica, ofreciendo materiales de formación, ejemplos y recursos.

¿Cómo se desarrollaron los módulos de formación?

El consorcio EDU-CODE decidió que la mejor manera de definir qué materiales deberían desarrollarse era preguntárselo a ustedes, ¡los usuarios! A las más de 200 personas de toda Europa que dedicaron su tiempo a decirnos su opinión y decirnos sus necesidades, solo podemos decir gracias, ¡sus voces han sido escuchadas! Gracias a sus respuestas, hemos podido comenzar a trabajar en materiales de formación que le enseñarán habilidades digitales básicas, aprender sobre programación, pensar y trabajar en la codificación cotidiana, o incluso aprender sobre herramientas que pueden ayudarlo a trabajar con niños introduciendo ellos a la programación básica.

¿Cuáles son los materiales a desarrollar?

EDU-CODE desarrollará materiales de formación (disponibles en Inglés, Español, Griego, Italiano, Polaco y Noruego) en 5 campos específicos:

1. El módulo de **Habilidades digitales básicas** está diseñado para aquellos usuarios que tienen un bajo nivel de alfabetización digital. Se centra en el uso de ordenadores, dispositivos y aplicaciones y programas que son especialmente útiles en las actividades cotidianas: Navegadores web, procesadores de texto, aplicación de correo electrónico y redes sociales
2. **Conceptos básicos de programación**, aquí aprenderá de qué es la programación, cómo puede usarla o la importancia de la programación. El módulo le proporcionará, además, la formación técnica que necesitará para comprender y realizar programación básica.
3. **Pensamiento computacional**: Los usuarios, a lo largo de este módulo, podrán identificar algunos de los elementos del pensamiento computacional, como desglosar datos, procesos o problemas en partes más pequeñas y manejables, reconocimiento de patrones, etc. Los usuarios desarrollarán habilidades transversales para comprender mejor el mundo en que vivimos y resolver de manera fácil y creativa los problemas a que nos enfrentamos cada día. En otras palabras, el Pensamiento Computacional es el nuevo enfoque para resolver grandes problemas utilizando la creatividad.
4. **Programación para el día-a-día**: le proporcionará un compendio de ejemplos, estudios de casos y ejercicios; le ayudará a ver cómo está presente la programación en nuestra vida cotidiana.
5. **Programación con niños**: ¿Alguna vez deseó pasar tiempo con sus hijos o nietos aprendiendo sobre programación? ¡Si es así, programación con niños es su módulo! Le proporcionará los recursos, juegos y orientación que necesita para jugar y enseñar a sus hijos los principios básicos de la programación.

Todos los materiales se facilitarán a través de nuestra plataforma on-line (disponible a partir de agosto 2017). El entorno de formación EDU-CODE se basa en el sistema de gestión de contenidos y e-learning Chamilo, debido a su claridad y facilidad de uso para los estudiantes.

Estoy interesado,

¿Dónde puedo encontrar más información?

Puede encontrar más información en www.edu-code.eu y en nuestro [pagina de Facebook](#). Si desea participar también puede contactarnos, ya que organizaremos eventos prácticos en los meses de septiembre y octubre (2017) donde podrá testear los materiales y conocer los resultados.

Ciudades:

Madrid, Barcelona, Lozd, Milan, Atenas y Drammen.

¿Qué cuesta?

Gracias a la financiación recibida del programa ERASMUS puede acceder a nuestros módulos de formación de forma **GRATUITA**

NUESTRO EQUIPO



Co-funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union