



Co to jest EDU-CODE?

EDU-CODE jest projektem współfinansowanym z europejskiego programu Erasmus +, którego celem jest stworzenie platformy szkoleniowej, w której uczestnicy mogą zdobywać umiejętności techniczne zwiększając ich zdolność do rozwiązywania problemów w środowiskach bogatych w technologie. Zastosowanie kodowania w codziennym życiu stało się coraz bardziej powszechne; w projekcie EDU-CODE chcemy pomóc dorosłym w nauce podstawowego kodowania poprzez dostarczanie materiałów szkoleniowych, przykładów i zasobów.

Jak powstały moduły i materiały szkoleniowe?

Konsorcjum projektu EDU-CODE uznało, że najlepszym sposobem określenia, jakie materiały powinny zostać opracowane, było zadanie pytań użytkownikom! Dla ponad 200 osób w Europie, którzy poświęcili czas, aby wyrazić nam swoją opinię i poinformować nas o swoich potrzebach. Możemy tylko powiedzieć wielkie dzięki, wasze głosy zostały wysłuchane! Dzięki Waszym odpowiedziom udało się rozpocząć prace nad materiałami szkoleniowymi, które nauczą Cię podstaw umiejętności cyfrowych, dowiesz się o programowaniu, myśleniu i pracowaniu nad codziennym kodowaniem, a nawet o narzędziach, które pomogą Ci pracować z dziećmi nad podstawami kodowania.

Jakie materiały należy opracować?

EDU-CODE opracuje materiały szkoleniowe (dostępne w języku angielskim, hiszpańskim, greckim, włoskim, polskim i norweskim), poświęcone 5 konkretnym dziedzinom. Moduł Basic Digital Skills jest przeznaczony dla tych użytkowników, którzy mają niski poziom znajomości technologii cyfrowych. Koncentruje się na korzystaniu z komputerów i urządzeń oraz aplikacji i programów, które są szczególnie przydatne w codziennych działaniach. Przeglądarki internetowe, procesory tekstowe, aplikacje poczty elektronicznej i portale społecznościowe.

Podstawy programowania komputerowego. Nauczysz się tego, na czym polega programowanie komputerów, w jaki sposób możesz z niego korzystać lub znaczenia kodowania. Moduł dostarczy Ci dodatkowych szkoleń technicznych, które trzeba zrozumieć do podstaw kodowania.

Myślenie obliczeniowe. Użytkownicy w tym module, będą mogli zidentyfikować niektóre elementy myślenia obliczeniowego, takie jak dzielenie procesów lub problemów na mniejsze łatwiejszych do zarządzania częściami, rozpoznawanie wzorców itp. Użytkownicy będą mogli rozwinąć umiejętności przekrojowe, aby lepiej zrozumieć świat, w którym żyjemy oraz jak łatwiej i kreatywnie rozwiązać problemy, z którymi codziennie borykamy się. Innymi słowy, myślenie obliczeniowe to nowe podejście do rozwiązywania poważnych problemów przy użyciu kreatywności!

Kodowanie każdego dnia dostarczy Ci kompendium przykładów, studiów przypadków i ćwiczeń, które możesz się połączyć; pomoże Ci zrozumieć, jak kodowanie jest obecne w naszym codziennym życiu. Kodowanie z dziećmi: Czy kiedykolwiek chciałbyś spędzić czas z dziećmi na temat programowania? Jeśli tak „kodu z dzieckiem” to twój moduł! Zapewni Ci zasoby, gry i wskazówki, które musisz odtworzyć i nauczyć swoich dzieci podstaw programowania.

Wszystkie materiały zostaną dostarczone za pośrednictwem platformy szkolenia online (dostępne od sierpnia 2017). Środowisko szkoleniowe EDU-CODE będzie oparte na Chamilo) systemie e-learningu i zarządzania treścią ze względu na przejrzystość i łatwość obsługi dla studentów.

Jestem zainteresowany, gdzie mogę znaleźć materiały na ten temat?

Więcej informacji można znaleźć na stronie www.edu-code.eu oraz na naszej stronie Facebook. Jeśli chcesz wziąć udział bezpośrednio, skontaktuj się z nami, ponieważ odbędzie się konferencja poświęcona projektowi w październiku (2017). Można będzie przetestować i przejrzeć wszystkie materiały oraz rezultaty.

Miejsce:

Madryt, Barcelona, Łódź, Mediolan, Ateny oraz Drammen.

Ile to będzie kosztować?

Dzięki środkom z funduszy programu Erasmus+ uczestnictwo w jest całkowicie **DARMOWE!**

OUR TEAM



Co-funded by the Erasmus+ Programme of the European Union