



Cos'è EDU-CODE?

EDU-CODE è un progetto europeo Erasmus + che offre una piattaforma di formazione, ove i partecipanti possono acquisire skill tecniche e trasversali che aumentano la loro capacità di risolvere problemi in ambienti ricchi di tecnologia. L'uso del coding nella vita di tutti i giorni è diventato sempre più presente; con EDU-CODE vogliamo aiutare gli adulti ad imparare il coding di base, attraverso la consegna di materiali di formazione, esempi e risorse.

Come sono stati concepiti i moduli di formazione e i materiali?

Il consorzio EDU-CODE ha deciso che il modo migliore per definire quali materiali dovrebbero essere sviluppati fosse quello di chiedere direttamente all'utente! Alle oltre 200 persone in tutta Europa, che hanno dedicato tempo a dirci la propria opinione e le proprie esigenze. Possiamo solo dire grazie, le vostre voci sono state ascoltate! Grazie alle vostre risposte siamo stati in grado di iniziare a lavorare su materiali di formazione che insegneranno le basi delle competenze digitali, imparerai a programmare, pensare e lavorare sulla codifica quotidiana, o anche a conoscere strumenti che possono aiutarti a lavorare con i bambini introducendo loro alle basi della codifica.

Quali sono i materiali da sviluppare?

EDU-CODE svilupperà materiali di formazione (disponibili in inglese, spagnolo, greco, italiano, polacco e norvegese) dedicati a 5 campi specifici.

1. Il modulo **Abilità digitali di base** è progettato per quegli utenti che hanno un basso livello di alfabetizzazione digitale. Si concentra sull'uso di computer e dispositivi e delle applicazioni e programmi che sono particolarmente utili nelle attività quotidiane. Browser Web, processori di testo, applicazioni di posta elettronica e social
2. **Nozioni di base sulla programmazione del computer**, qui imparerai cos'è la programmazione informatica, come puoi usarla o l'importanza della codifica. Il modulo ti fornirà inoltre la formazione tecnica necessaria per comprendere e attuare le basi della codifica.
3. **Pensiero computazionale**. Gli utenti, in questo modulo, saranno in grado di identificare alcuni elementi del pensiero computazionale come la suddivisione di dati, processi o problemi in parti più piccole e gestibili, il riconoscimento di modelli, ecc. Gli utenti svilupperanno abilità trasversali per capire meglio il mondo vivere e risolvere problemi facilmente e creativamente che affrontiamo giorno per giorno. In altre parole, il Pensiero Computazionale è il nuovo approccio per risolvere grandi problemi usando la creatività!
4. **Coding every day**, ti fornirà un compendio di esempi, casi di studio ed esercizi a cui puoi fare riferimento; ti aiuterà a vedere come la codifica è presente nella nostra vita quotidiana.
5. **Coding con i bambini**: Hai mai desiderato poter trascorrere del tempo con te, figli o nipoti che imparano a programmare? Se è così il coding con i bambini è il tuo modulo! Ti fornirà le risorse, i giochi e la guida di cui hai bisogno per giocare e insegnare ai tuoi figli le basi della programmazione.

Tutti i materiali saranno consegnati tramite una piattaforma di formazione online (disponibile da agosto 2017). L'ambiente formativo EDU-CODE sarà basato sull'e-learning e sul sistema di gestione dei contenuti di Chamilo, grazie alla chiarezza e alla facilità d'uso per gli utenti

Sono interessato,

dove posso trovare maggiori informazioni?

Puoi scoprire di più su www.edu-code.eu e sulla nostra pagina [Facebook](#) e, se desideri partecipare direttamente, contattaci, poiché organizzeremo eventi pratici durante il mese di settembre e ottobre (2017) dove potrai testare e analizzare tutti i materiali e i risultati.

Location:

Madrid, Barcelona, Lozd, Milan, Athens and Drammen.

Quanto mi costerà?

Grazie ai finanziamenti ricevuti nell'ambito del programma ERASMUS + puoi avere accesso ai nostri moduli di formazione sviluppati che sono **FREE!**

OUR TEAM



Funditec



CENTRE DE TECNOLOGIES ITUARTE



FFFF
eurocreamerchant
consulenza direzionale d'impresa



Co-funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union